

대 근육 활동을 위한

대형 꼬마돼지 서커스

- 게임 목표: 주사위를 굴러 나온 수 만큼 이동 모든 팀원이 도착점에 들어 오면 승리!
- 인 원: 8-20명
- 연 령: 6세 이상
- 시 간: 20분
- 장 소: 의자 또는 책상이 없는 넓은 교실 또는 강당

대형 꼬마돼지 서커스 게임은 4명 이상의 대 그룹 집단이 팀을 이루어 할 수 있도록 도구와 규칙을 제 구성하였으며, 대형 게임은 책상 앞에 앉아 하는 게임이 아닌 강당이 나 넓은 교실에서 참여 인원 모두가 참여하는 대 그룹 신체 활동으로 진행하도록 하였다.



기본 게임 설명은 2013. 3. 15. 원고를 참고해주세요.



준비물

- 훌라후프: 유치원생용 72cm 규격 12개에서 21개
- 대형 주사위: 대형 주사위를 사용하여 참여 인원이 볼 수 있도록 시각적으로 도움을 준다.
- 훌라후프 자리 이동권 카드: 게임 진행에 도움을 주기 위한 도구로 팀 수에 따라 준비. (카드의 수는 참여 인원 수 및 진행자 참여 아동의 장애 정도에 따라 결정 -첨부 자료 활용)

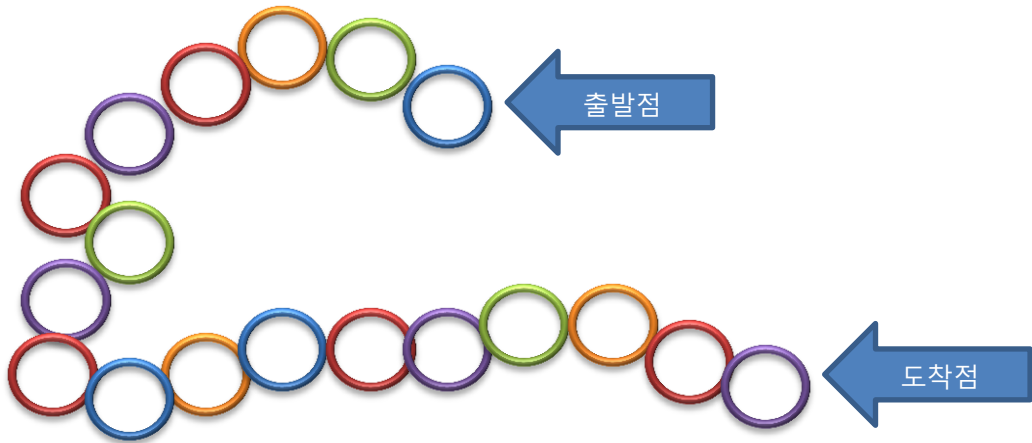




게임 준비 (12명이 참여 할 경우)

① 18개의 훌라후프를 출발점과 도착점이 있도록 바닥에 배열한다.

그림 1.



Tip: 그림과 같이 출발점과 도착점을 확실하게 구분 할 수 있게 연결하고, 게임 장소에 따라 일직선 또는 휘어지게 연결하여도 게임에 아무런 지장이 없다.

② 12명을 3명씩 4팀으로 나누고 각 팀원의 역할을 나눈다.

➢ 1명- 주사위를 굴리는 역할

➢ 2명-팀의 말이 되어 주사위에 나온 수에 따라 훌라후프를 이용하도록 한다.

③ 진행자는 준비한 '훌라후프 자리 이동권'을 팀에게 나눠 준다.

Tip: 훌라후프 자리 이동권은 훌라후프의 개수가 적을 경우는 최대 3장까지 그리고 훌라후프의 개수가 많을 경우는 1장씩 나눠 주는 것이 게임 진행에 효과적이다.

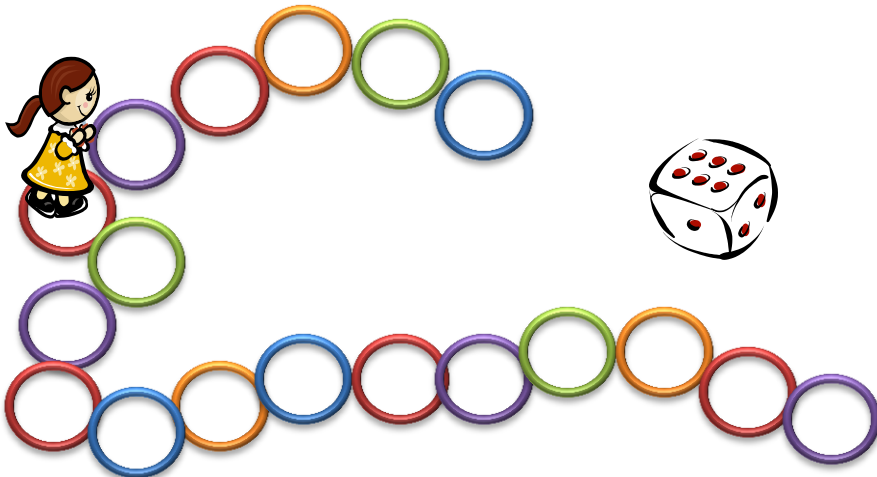


게임 방법

① 팀 진행 순서를 정하고, 시계 방향으로 진행한다.

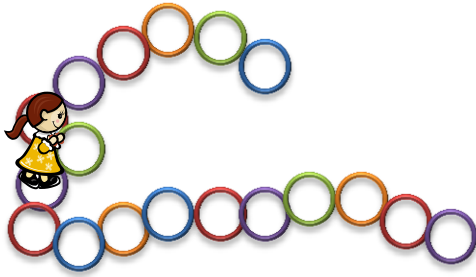
② 첫 번째 팀이 주사위를 굴리고 나온 수 만큼 이동한다.

그림 2.



- ③ 모든 팀은 주사위를 굴러 나온 수 만큼 훌라후프를 이동한다.
- ④ 순서대로 주사위를 굴러 다시 첫 번째 팀 순서가 돌아 왔을 때 첫 번째 팀은 선택 할 수 있다.
- ❖ 방법 1. 주사위를 굴러 나온 수 만큼 이미 나가 있는 팀원이 이동 (그림 3 참고)
- ❖ 방법 2. 주사위를 굴러 나온 수 만큼 다른 팀원이 이동 (그림 3 참고)

그림 3.



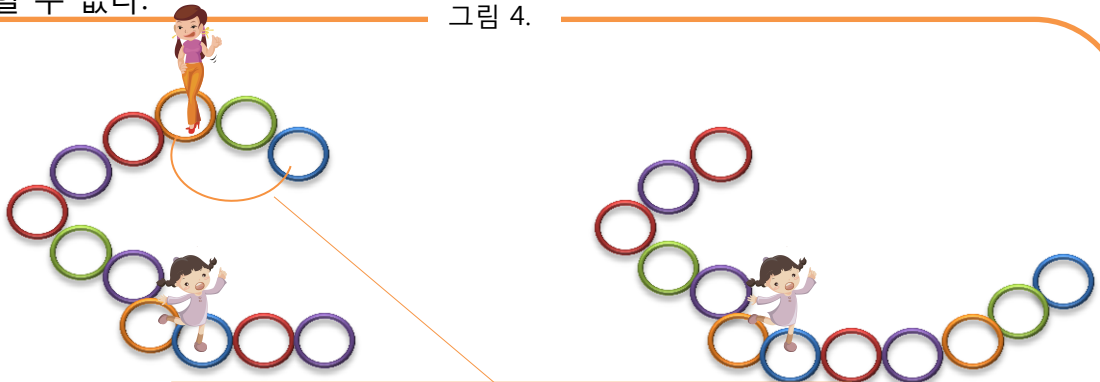
방법 1. 예시: 나가 있는 팀원이 주사위에 나온 수 2만큼 훌라후프 2칸 이동



방법 2. 예시: 다른 팀원이 주사위에 나온 수 2만큼 훌라후프 2칸 이동. 그리고 이 후 자신의 팀원 둘 중 한 명을 선택 이동 시킬 수 있다.

- ⑤ 위와 같은 방법대로 두 번째 팀 부터 네 번째 팀까지 계속 진행한다.
- ⑥ 모든 팀원이 나가 있을 경우 주사위를 굴러 나온 수 만큼 둘 중 한 명의 팀원을 선택 주사위에 나온 수 만큼 움직일 수 있다. (그림 3 참고)
- ⑦ 도착점에 거의 도착한 팀이 있을 경우, 자신의 팀 순서 때 **‘훌라후프 자리 이동 권’**을 이용 3개의 훌라후프를 이동 연장 시킬 수 있다. 단 훌라후프를 이동할 때는 이동하려는 훌라후프에 자신의 팀을 포함 다른 팀원이 있으면 훌라후프를 이동 할 수 없다.

그림 4.



맨 앞 3개의 훌라후프를 도착점 훌라후프 뒤에 바로 연결 도착점을 연장시킨다. 단, 그림과 같이 다른 팀원이 훌라후프에 있을 경우는 이동 할 수 없다.

- ⑧ 각 팀은 자신의 순서에 '홀라후프 자리 이동 권'을 한번 사용할 수 있다.
- ⑨ 위와 같은 방법대로 순서에 따라 주사위를 굴리며 진행한다. 그리고 최종적으로 팀원 2명이 모두 도착점에 도착하는 팀이 승리!



- ✓ 많은 인원이 넓은 공간에서 하는 게임이므로 발달장애 및 ADHD 학생과 함께 할 경우는 보조교사와 함께 진행하는 것이 도움이 될 것이다.
- ✓ 홀라후프 도구를 게임 진행 중 참여 아동이 굴리거나 다른 용도로 사용 게임 진행에 방해할 수 있으므로 홀라후프를 3개씩 묶어 참여 아동이 게임에 집중 할 수 있도록 방해요소를 제거한다.
- ✓ 팀 게임이므로 진행자는 팀원끼리 서로 의견을 나눌 수 있도록 언어적 도움 지속적으로 주도록 한다.



본 활동의 장점

- 또래와의 상호작용을 통해 사회성 발달에 도움을 줄 수 있다.
- 상황 판단 능력 향상에 도움을 준다.